

DIE PHÖNIZISCHE VERSTEIGERUNG

INFORMATIONEN FÜR DIE IMPRESARIA



Liebe Impresaria,

mit dieser Anleitung erhältst du Informationen und Tipps zum indeeping® Spiel DIE PHÖNIZISCHE VERSTEIGERUNG.

Wir wünschen dir und deinen Gästen viel Spaß, und vor allem sehr viel knisternde Erotik mit diesem indeeping® Spiel.

„DIE PHÖNIZISCHE VERSTEIGERUNG“ IN 69 WÖRTERN

Eine Versteigerung ist immer lustig. Eine Versteigerung, bei der in Rutenschlägen geboten wird, ist noch lustiger.

Und wenn der „Bieter“ sich nicht sicher sein kann, ob er die Rutenschläge tatsächlich bekommt, oder doch ungeschoren davon kommt, dann sind wir bei indeeping®.

Zu gewinnen gibt es außerdem eine spezielle phönizische „Schiffsladung“ in Form eines Überraschungsgastes, von dem niemand weiß, wer es ist.

Und das Ganze in einer herrlichen antiken Atmosphäre.

SPIELERINNEN UND SPIELER

DIE PHÖNIZISCHE VERSTEIGERUNG ist ein Spiel für 8 Spielerinnen und Spieler aus der Spielkategorie Round Midnight.

Einer der 8 Spieler ist der „Überraschungsgast“, der eigentlich nicht mitspielt, sondern nur als „Siegespreis“ zur Verfügung steht.

GENDER

DIE PHÖNIZISCHE VERSTEIGERUNG enthält 4 Männerrollen und 3 Frauenrollen.

Die 4. Männerrolle, der phönizische Kapitän, kann auch mit einer Frau besetzt werden.

Der zusätzliche Überraschungsgast (= der 8. Spieler) kann von der Impresaria mit einer Frau oder einem Mann besetzt werden.

SPIELLEITER

Ein Spielleiter, der selbst nicht am Spiel teilnimmt, ist bei diesem Spiel nicht erforderlich.

Die Spielleitung wird von dem Spieler übernommen, der die Rolle des phönizischen Kapitäns spielt.



ROLLEN

Beim Spiel DIE PHÖNIZISCHE VERSTEIGERUNG gibt es die folgenden Rollen:

- ~ Flavia Cunningula, reiche Dame aus Massilia
- ~ Caecilia, ihre Magd
- ~ Claudius, ihr Knecht
- ~ Sextus Zungenkus, Adeliger aus Massilia
- ~ Aurelia, seine Magd
- ~ Antonius, sein Knecht
- ~ Hannibal Epimercantilus, phönizischer Kapitän
- ~ Überraschungsgast (= „Ladung“ des phönizischen Schiffes)

WELCHE INDEEPING® SPIELE HABEN ÄHNLICHKEIT MIT DER PHÖNIZISCHEN VERSTEIGERUNG?

Keines. Ähnlichkeiten mit anderen indeeping® Spielen sind derzeit ausgeschlossen.

WIE GEHE ICH MIT DEN DOWNLOADS UM?

Zum Spiel DIE PHÖNIZISCHE VERSTEIGERUNG gehören die folgenden Downloads:

- ~ Spielanleitung
- ~ Rollenbeschreibung für Flavia Cunningula
- ~ Rollenbeschreibung für Sextus Zungenkus
- ~ Gemeinsame Rollenbeschreibung für die Mägde und Knechte
- ~ 2 Joker – Karten
- ~ 2 Dummy – Karten (= kein Joker)

Bis auf die 4 Karten stehen euch die Downloads in 2 unterschiedlichen Versionen zur Verfügung. Eine Version in Farbe zum Lesen on-screen, und eine schwarz/weiße Version zum Ausdrucken.

MALEDOM ODER FEMDOM?

Maledom bedeutet „männliche Dominanz“, femdom bedeutet „weibliche Dominanz“, im Fall der indeeping® Spiele somit „Mann bestraft Frau“ oder eben „Frau bestraft Mann“.

Beim Spiel DIE PHÖNIZISCHE VERSTEIGERUNG sind maledom-Elemente und femdom-Elemente vollkommen gleichberechtigt. Es kommt auf das Geschick der Spielerinnen und Spieler an, ob es ein maledom-Spiel oder ein femdom-Spiel wird. Oder vielleicht auch beides.

Lediglich bei der Auswahl des „Überraschungsgastes“, der als „Ladung“ des phönizischen Schiffes firmiert und als Siegespreis zur Verfügung steht, kann sich die Impresaria in Richtung maledom oder femdom entscheiden.



WELCHE LOCATION BRAUCHE ICH FÜR DIESES SPIEL?

DIE PHÖNIZISCHE VERSTEIGERUNG kann in einem ganz normalen Wohnzimmer gespielt werden.

WAS BRAUCHE ICH SONST NOCH FÜR DIESES SPIEL?

FÜR DIE PHÖNIZISCHE VERSTEIGERUNG brauchst du außer den Downloads noch die folgenden BDSM-Toys:

- ~ Rohrstock / Rute
- ~ Peitsche
- ~ Heißwachs
- ~ 4 Kuverts

Nicht vergessen: Wenn der „Überraschungsgast“ (= Siegespreis) noch mit weiteren BDSM-Toys traktiert werden soll, benötigst du diese selbstverständlich auch. Was mit dem „Überraschungsgast“ alles geschehen soll, musst du dir allerdings selbst überlegen. In der Spielkategorie *Round Midnight* ist auch eigene Kreativität gefragt.

Weiters brauchst du noch das Material, um den „Überraschungsgast“ als Ladung des Schiffes zu verpacken (eigentlich Papyrus, aber begnügen wir uns lieber mit Packpapier oder etwas Ähnlichem).

WIE SUCHE ICH DIE GÄSTE FÜR DIESES SPIEL AUS?

Beim Spiel DIE PHÖNIZISCHE VERSTEIGERUNG erhalten die Spieler ihre Rollen bereits mit der Einladung zum Spieletabend. So wie meistens bei indeeping®.

Wie bei allen indeeping® Spielen sind Aufgeschlossenheit gegenüber BDSM und Mut zum Risiko „Teilnahmebedingungen“ für dieses Spiel.

Bei der Zuordnung der Rollen kannst du dem phönizischen Kapitän eine angenehme Rolle geben. Er ist der Chef vom Dienst, moderiert das Spiel, und hat kein Risiko für irgendwas bestraft zu werden.

Die beiden „Teamchefs“ (Flavia und Sextus) können über ihre Dienstboden verfügen, erhalten aber alleine die Strafe, wenn ihr Team verliert. Für Flavia und Sextus solltest du Spieler auswählen, die gerne ihr eigenes taktisches Süppchen kochen, und Mut zum Risiko haben. Und noch etwas: Sie sollten gut Lügen können.

Und wen lädst du als Überraschungsgast ein? Da sind wir wohl alle schon gespannt...

KOSTÜME UND DEKORATION

Jedes indeeping® Spiel lebt (auch) von liebevollen Kostümen und sorgfältiger Dekoration.

DIE PHÖNIZISCHE VERSTEIGERUNG spielt in der Antike, so etwa zu der Zeit, als auch Asterix und Obelix in Massilia vorbeigekommen sind.

Das gibt für die Dekoration doch einiges her? Wie du es anlegst, minimalistisch oder üppig, abstrakt oder atmosphärisch, das ist deiner Kreativität überlassen.



Wie immer bei indeeping® Spielen gibt es bewusst keine Angaben zur Kostümierung der Spieler. Da vertrauen wir voll auf die Kreativität der indeeping® Spielerinnen und indeeping® Spieler.

WELCHE UNTERLAGEN BEKOMMEN DIE SPIELER?

Die Spieler erhalten vor dem Spieleanfang ihre eigene Rollenbeschreibung und die Spielanleitung.

**Wir wünschen euch viel Spaß und sehr viel knisternde Erotik mit diesem
indeeping® Spiel!**



**Noch mehr erotische Spiele? Ab 4 Spielerinnen und Spieler? Ohne viel
Vorbereitung? Dann schau auf www.nightflight.click vorbei!**

